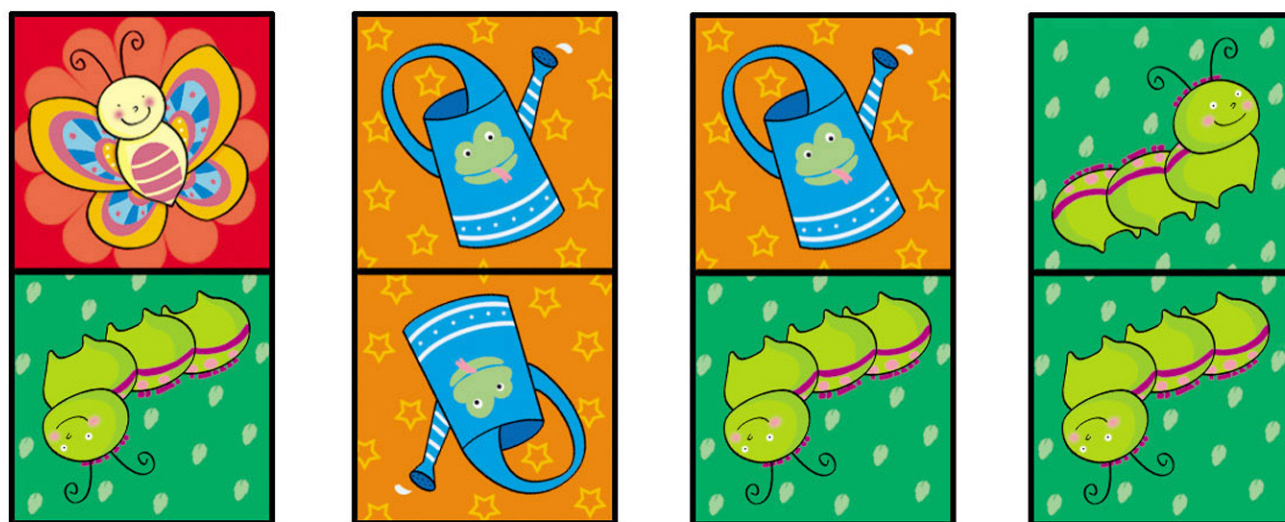




ISTRUZIONI

Da 2 a 4 giocatori

Indicato per bambini dai 4 ai 6 anni circa

Vengono distribuite le 28 carte/tessere; il primo giocatore ne mette giù una, poi a turno, in senso orario, ogni giocatore cerca di collegare un'immagine ad una di quelle che si trovano in coda o all'inizio della fila.

Se non può farlo, perchè non ha nessuna immagine uguale a quelle presenti sul tavolo, il turno passa al giocatore successivo.

Vince chi riesce a mettere giù tutte le tessere per primo!

Variante: si possono distribuire anche solo 6 carte per giocatore e le restanti impilarle in un mazzetto sul tavolo.

Tutte le volte che un giocatore non può giocare una delle sue carte ed è costretto a passare il turno, ne può prendere una dal mazzetto.

Se la tessera pescata può essere aggiunta alla "coda", la appoggia sul tavolo, altrimenti sarà costretto a pescare di nuovo, fino a trovare una tessera da aggiungere alla fila.