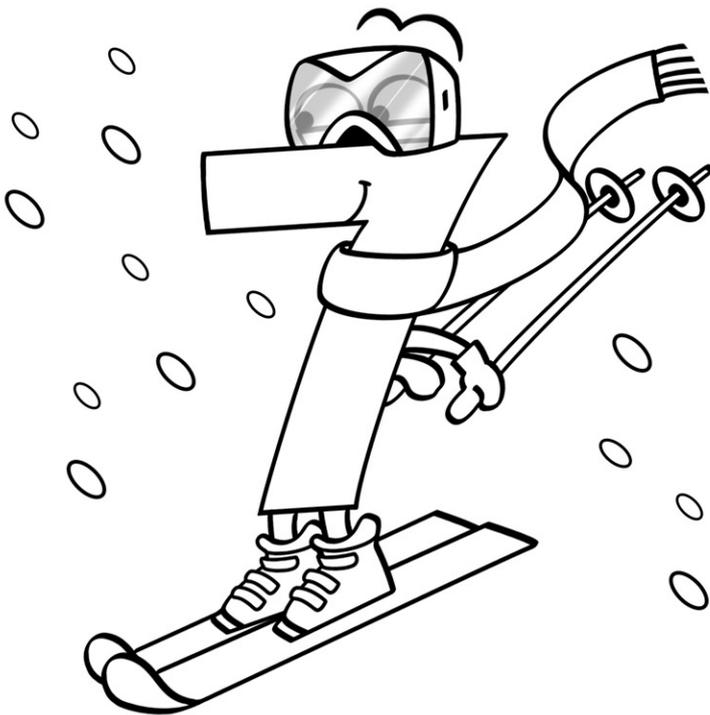




Il signor **TRE**

Il signor Tre non riesce a dormire:
tutte le sere, per addormentarsi,
conta le pecore a tre a tre

3 x	0	=	0
3 x	1	=	3
3 x	2	=	6
3 x	3	=	9
3 x	4	=	12
3 x	5	=	15
3 x	6	=	18
3 x	7	=	21
3 x	8	=	24
3 x	9	=	27
3 x	10	=	30



Il signor **SETTE**

Il signor Sette é uno sciatore
un po' spaccone:
ogni volta che incontra i numeri
ne supera 7 in un colpo solo

7 x	0	=	0
7 x	1	=	7
7 x	2	=	14
7 x	3	=	21
7 x	4	=	28
7 x	5	=	35
7 x	6	=	42
7 x	7	=	49
7 x	8	=	56
7 x	9	=	63
7 x	10	=	70