

Istruzioni del gioco

Ritaglia le pedine qui sotto ed incollale come mostra la figura. Procurati un dado da gioco.



Per iniziare il gioco, ogni giocatore lancia il dado. Chi fa il numero più alto inizia per primo, e gli altri a seguire in senso orario. I giocatori, a turno, tirano il dado e spostano la pedina di tante caselle quanto il numero indicato.

Ci sono 11 caselle speciali, contrassegnate dal numero rosso: segui le indicazioni scritte accanto al tabellone per sapere cosa devi fare. Ogni volta che invece incontri la mela felice, avanzi dello stesso numero di caselle che hai appena percorso.

Vince chi arriva per primo alla casella "FINE", a condizione che il numero del dado coincida esattamente con le caselle necessarie ad arrivare al traguardo. Se il dado segna un numero più alto, è necessario tornare indietro dello stesso numero di caselle.

