

PUNTINI

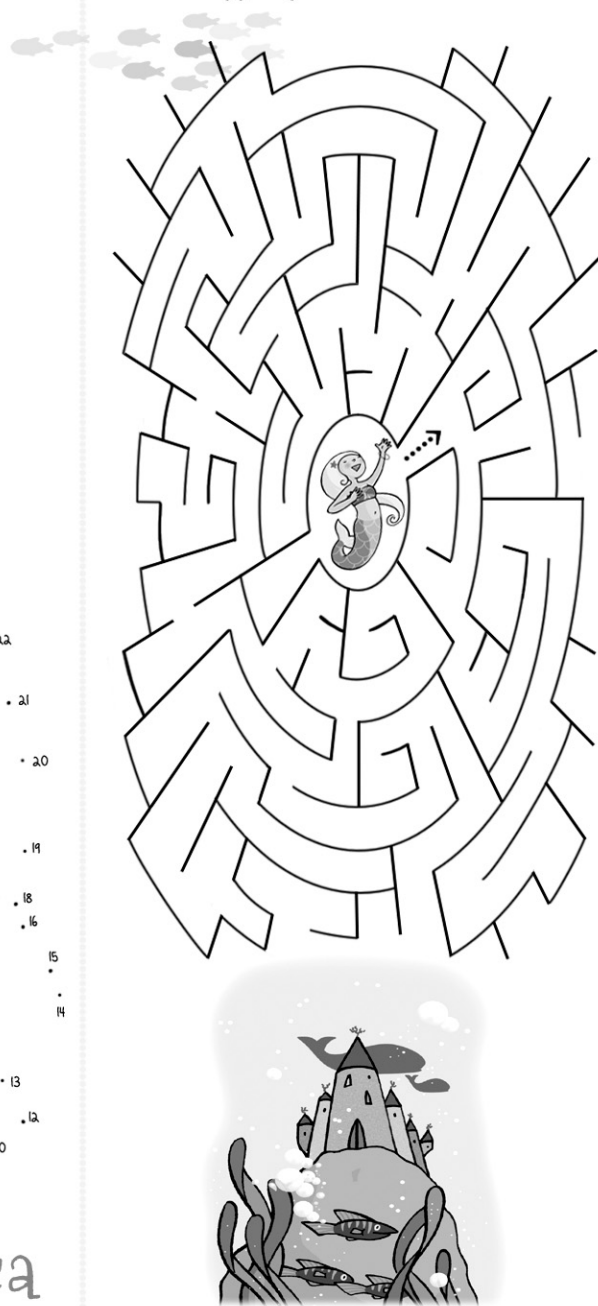
Collega i puntini dal numero 1 al numero 85. Cosa apparirà?



GiocaGiocaGioca

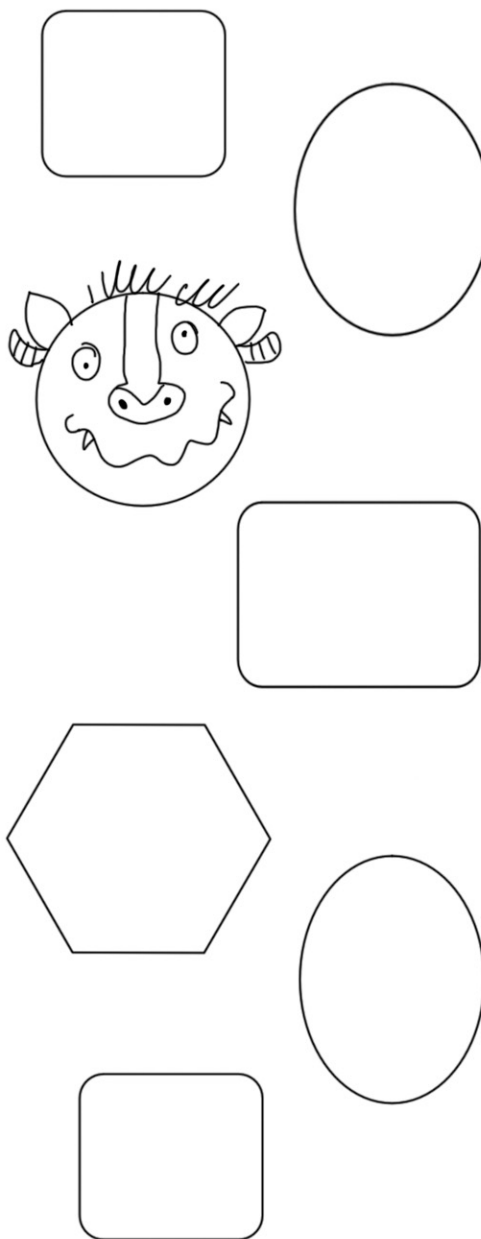
LABIRINTO

Aiuta la sirenetta a raggiungere il suo castello!



DISEGNO

Trasforma le sagome in facce buffe!



Illustrazioni di © Donati Giuliana Illustratrice

OMBRE

Trova l'ombra giusta del gallo!

