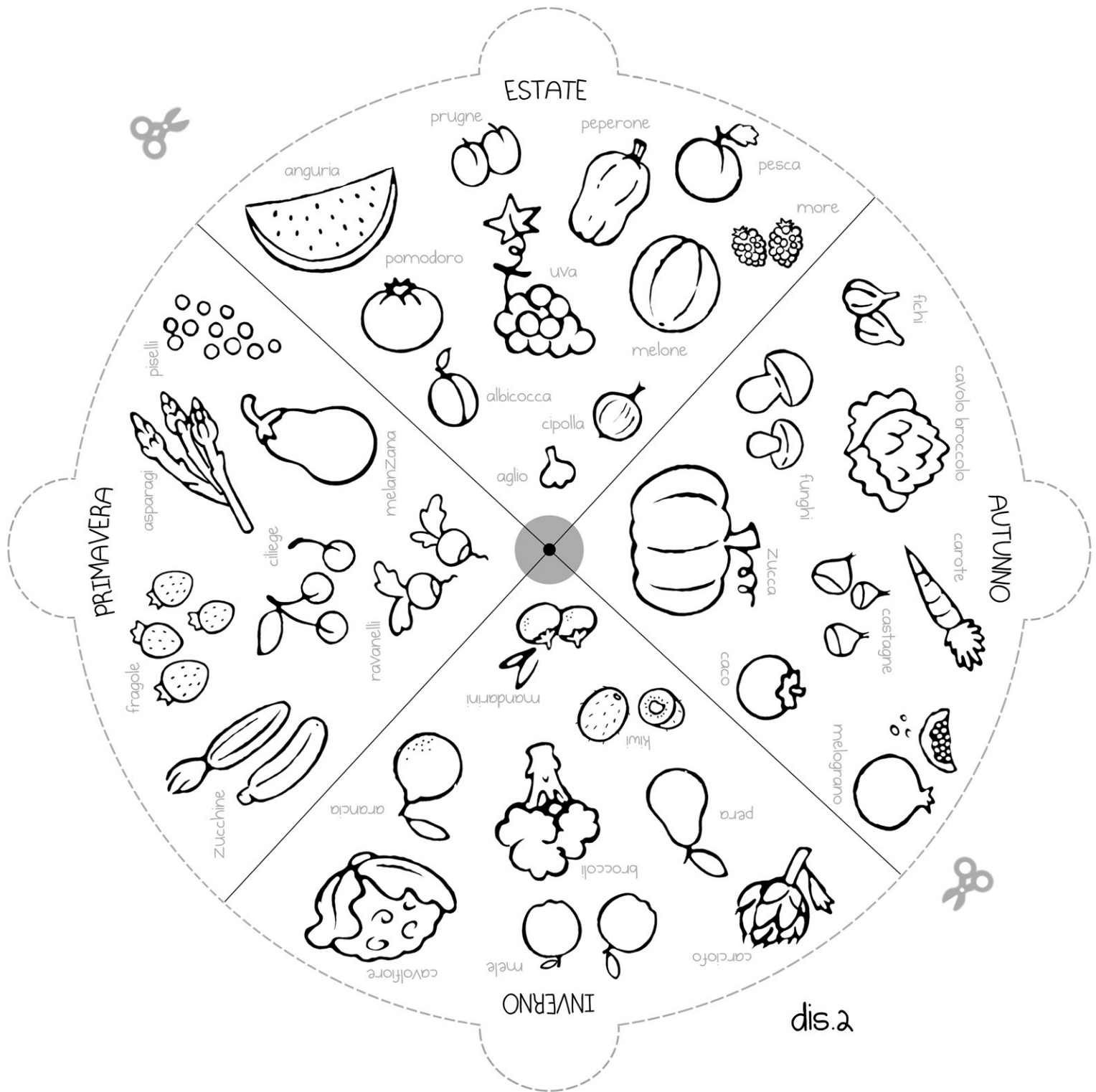




Stampa il disegno su cartoncino e ritaglialo.

Buca in corrispondenza del punto nero.

Sovrapponi il dis.1 al dis 2, inserisci il fermacampione anche nel disegno 2, e chiudilo.